

REGULAMIN

II OLIMPIADA ENERGETYCZNA O PUCHAR PREZYDENTA GDYNI

§ 1

OGÓLNE POSTANOWIENIA OLIMPIADY

1. Niniejszy regulamin („**Regulamin**”) określa warunki i zasady na jakich przeprowadzona jest II Olimpiada Energetyczna o Puchar Prezydenta Gdyni („**Olimpiada**”)
2. Organizatorem Olimpiady jest **2Pi Group sp. z o.o. sp. k.** z siedzibą w Gdańsku (kod pocztowy 80-252), przy ul. Jaśkowej dolinie 9/6, wpisane do Rejestru Przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy Gdańsk-Północ w VII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000622708, o numerze NIP: 9571086666 („**Organizator**”) działającą w ramach kampanii promocyjnej „Daj się ogrzać. Przyłącz się do Ciepłolubnych” („**Ciepłolubni**”) na zlecenie Współorganizatorów, tj.: Gmina Miasta Gdyni, PGE Energia Ciepła S.A. Oddział Wybrzeże, Okręgowe Przedsiębiorstwo Energetyki Ciepłej Spółka z o.o. z siedzibą w Gdyni, Wojewódzki Fundusz Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej w Gdańsku („**Współorganizatorzy**”).
3. Celem Olimpiady jest:
 - a. zwiększenie świadomości i poziomu wiedzy mieszkańców całego województwa pomorskiego w tym Gdyni z zakresu efektywności energetycznej;
 - b. nauka sposobów ograniczania zużycia energii oraz racjonalnego gospodarowania energią;
 - c. zwrócenie uwagi mieszkańców całego województwa pomorskiego w tym Gdyni na problematykę zmian klimatycznych i ich skutków oraz ich zapobieganiu;
 - d. zmotywowanie mieszkańców całego województwa pomorskiego w tym Gdyni do podejmowania wszelkich możliwych działań służących poprawie efektywności energetycznej w życiu codziennym;
 - e. promocja i uhonorowanie aktywnych postaw u mieszkańców całego województwa pomorskiego w tym Gdyni, którzy zdecydowali się na udział w Olimpiadzie.
4. Zakres treści ze szczególnym uwzględnieniem treści związanych z Gdynią to:
 - a. odnawialne źródła energii;
 - b. niskoemisyjny transport;
 - c. ochrona powietrza i klimatu;
 - d. efektywność energetyczna;
 - e. miejska sieć ciepłownicza.
5. Olimpiada skierowana jest do rodzin z województwa pomorskiego, w szczególności do rodzin z dziećmi, zgłoszonych do Olimpiady online jako jeden zespół zawodników, zwany dalej („**drużyną**”).
6. Drużyna może składać się z maksymalnie 5 osób, w tym co najmniej z 1 osoby pełnoletniej i 1 osoby niepełnoletniej. W kompletowaniu uczestników w drużynie obowiązuje dowolność, jednak drużyna musi zostać dobrana w taki sposób, aby znalazły się w niej osoby posiadające pełne prawa do czynności prawnych, jak i dzieci.

7. Osoby, które nie zostaną zgłoszone nie będą uwzględnione na liście uczestników. O zmianach należy poinformować Organizatora wysyłając e-mail na adres: olimpiada@cieplolubni.com.pl z co najmniej 12 godzinnym wyprzedzeniem przed terminem rozpoczęcia Olimpiady.
8. Nie ma możliwości zapisywania uczestników i dokonywania zmian w dniu Olimpiady.
9. Zgłoszenia do Olimpiady odbywać się będą zgodnie z § 2 punkt 2 .f

§ 2

WARUNKI I ZASADY UCZESTNICTWA W OLIMPIADZIE

1. Uczestnikiem Olimpiady (zwanym dalej „Uczestnikiem”) jako Opiekun drużyny może być każda osoba fizyczna, która:
 - a. posiada pełną zdolność do czynności prawnych;
 - b. jest konsumentem w rozumieniu przepisów kodeksu cywilnego;
 - c. nie jest pracownikiem bądź współpracownikiem Organizatora, Współorganizatorów Olimpiady;
 - d. zamieszkuje teren województwa pomorskiego.
2. Warunkiem uczestnictwa w Olimpiadzie jest łączne spełnienie następujących warunków:
 - a. Uczestnik Olimpiady musi spełniać wszystkie warunki opisane w § 2 pkt 1 Regulaminu;
 - b. Prawidłowe zgłoszenie chęci uczestnictwa swojej drużyny w Olimpiadzie za pośrednictwem formularza elektronicznego dostępnego na stronie internetowej www.cieplolubni.com.pl/olimpiada . Zgłoszenie obejmuje:
 - i. wyznaczenie pełnoletniego Uczestnika (opiekuna), który dokona zgłoszenia drużyny;
 - ii. złożenie wymaganych oświadczeń zamieszczonych w formularzu zgłoszeniowym;
 - iii. Opiekun poświadcza, że osoby wchodzące w skład drużyny znają cel i zakres przetwarzania ich danych osobowych w związku z deklaracją udziału w Olimpiadzie;
 - iv. przynależność uczestników tylko do jednej drużyny;
 - c. Posiadanie dostępu do komputera, Internetu.
 - d. Posiadanie zainstalowanej aplikacji Kahoot na własnym urządzeniu lub zalogowanie się za pośrednictwem strony www.kahoot.it
 - i. Instrukcja logowania oraz korzystania z aplikacji Kahoot zostanie przesłana do zapisanych uczestników nie później niż na 24 godziny przed rozpoczęciem wydarzenia.
 - ii. Uczestnik loguje się do aplikacji Kahoot za pośrednictwem danych do logowania przekazanych przez Organizatora.
 - iii. Dane do logowania będą przekazane Uczestnikom wydarzenia za pośrednictwem adresu e-mail oraz numeru telefonu wskazanego przez Uczestnika w formularzu zgłoszeniowym.
 - iv. Uczestnik jest zobowiązany do nie przekazywania dalej otrzymanych danych do logowania.
 - e. Maksymalna ilość drużyn wynosi 2000, decyduje kolejność zgłoszeń;
 - f. Możliwość zgłoszenia się do Olimpiady za pośrednictwem formularza będzie możliwa w dniach 12.05.2021 – 27.05.2021 do godziny 23.59

3. Olimpiada zostanie przeprowadzona dnia 30.05.2021 roku o godz. 18:00 online za pośrednictwem transmisji na stronie www.cieplolubni.com.pl/olimpiada oraz przy użyciu aplikacji Kahoot bądź za pośrednictwem strony www.kahoot.it.
4. Testowanie Olimpiady odbędzie się w dniu 29.05.2021 roku o godz. 18:00 za pośrednictwem transmisji na stronie www.cieplolubni.com.pl/olimpiada oraz przy użyciu aplikacji Kahoot bądź za pośrednictwem strony www.kahoot.it.
5. Organizator nie odpowiada za usterki związane z niską i słabą prędkością Internetu Uczestnika oraz wynikające z parametrów posiadanego sprzętu przez Uczestnika.
6. Uczestnik / drużyna oświadcza i gwarantuje, że samodzielnie udziela odpowiedzi na pytania.
7. Uczestnik ma prawo w każdym momencie zrezygnować z uczestnictwa w Olimpiadzie wysyłając wiadomość e-mail z adresu z którego wpłynęło zgłoszenie. Wiadomość powinna zostać przesłana na adres: olimpiada@cieplolubni.com.pl z tematem REZYGNACJA.

§ 3

PRZEBIEG OLIMPIADY I ZASADY

1. W Olimpiadzie pojawić się mogą następujące kategorie pytań i odpowiedzi:
 - a. wielokrotnego wyboru (jedna z sugerowanych odpowiedzi jest poprawna);
 - b. wielokrotnej odpowiedzi (więcej niż jedna z sugerowanych odpowiedzi jest poprawna);
 - c. dokładna odpowiedź słowna (odpowiedzią jest dokładna fraza);
 - d. dokładna liczba (odpowiedzią jest dokładna liczba);
 - e. prawda czy fałsz (odpowiedzią jest ocena czy przytoczona teza jest prawdziwa);
 - f. układanie w odpowiedniej kolejności (zadaniem jest uporządkowanie wedle zadania 4 odpowiedzi).
2. Każde pytanie posiada różny czas na odpowiedź: od 5 sekund do 240 sekund. Czas widoczny będzie na głównym ekranie, w trakcie odpowiadania na pytanie.
3. Punkty naliczane są tylko za poprawną odpowiedź.
4. Punktacja obliczana jest automatycznie przez aplikację Kahoot. Punkty nadawane są w następujący sposób:
 - a. tylko poprawna odpowiedź daje punkty,
 - b. im szybciej padnie odpowiedź, tym więcej punktów otrzyma uczestnik, poniżej wyjaśnienie
 - i. maksymalna ilość czasu oznacza maksymalną ilość punktów za dane zadanie
 - i. do połowy czasu na odpowiedź punkty maleją o $\frac{1}{4}$ maksymalnej wartości
 - ii. do końca czasu na odpowiedź punkty maleją o $\frac{1}{2}$ maksymalnej wartości
 - c. powyższa zasada działa także gdy pytanie posiada podwójną premię. Punkty maleją analogicznie od 2000 pkt, do 1000 pkt.
 - d. w przypadku zadań, gdzie trzeba zaznaczyć kilka poprawnych odpowiedzi, każda z odpowiedzi warta jest maksymalnie 1000 pkt, a czas ma taki sam wpływ jak w przypadku pozostałych pytań.

§ 4

NAGRODY

1. Organizator i Współorganizatorzy Olimpiady przyznają następujące nagrody główne:
 1. Hulajnoga Elektryczna
 2. Odświeżacz powietrza i zestaw gier planszowych
 3. Lego Creator Turbina
2. Nagrodą za testowanie w dniu 29.05.2021 jest zestaw gier planszowych o wartości 500 zł.
3. Organizator przyznaje 50 zestawów gadżetów jako nagrody wyróżnienia.
4. Organizator opłaci podatek od nagród, zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa.
5. Nagroda nie podlega wymianie na ekwiwalent pieniężny albo na inną nagrodę, w tym nagrodę pieniężną, jak również prawo do niej nie może być przeniesione na jakąkolwiek osobę trzecią.

§ 5

WYBÓR ZWYCIĘZCÓW I PRYZNAWANIE NAGRÓD

1. Nagrody w Olimpiadzie zdobywają Zwycięzcy, wyłonieni przez dwóch przedstawicieli Organizatora oraz po jednym przedstawicielu Współorganizatorów Olimpiady („JURY”)
2. Zadaniem JURY jest wyłonienie drużyn z jak największą ilością poprawnych i najszybciej udzielonych odpowiedzi w Olimpiadzie w celu wskazania 3 głównych Zwycięzców Olimpiady oraz 30 wyróżnionych Laureatów Olimpiady.
3. JURY spośród Uczestników, wyłania Zwycięzców w ramach poprawności udzielonych odpowiedzi oraz czasu udzielenia odpowiedzi.
4. JURY wyłania Zwycięzców Olimpiady od razu po zakończeniu testu.
5. 3 głównych Zwycięzców Olimpiady zostanie poinformowanych o zwycięstwie w trakcie trwania wydarzenia online:
 - a. Organizator podejmie próbę połączenia ze Zwycięzcami w trakcie wydarzenia Online;
 - b. Zwycięzcy zostaną poproszeni o wyrażenie zgody na wykorzystanie ich wizerunku w ramach realizacji wydarzenia.
6. Organizator Olimpiady pełni rolę sekretarza.
7. Nagrody zostaną przekazane Laureatom we wskazany przez Laureatów sposób (za pomocą poczty, kuriera bądź osobiście). W przypadku nieodebrania przesłanej nagrody Organizator podejmie ponowną próbę przekazania nagrody w ciągu kolejnego tygodnia roboczego.
8. W przypadku nieodebrania Nagrody w ustalonym terminie oraz braku propozycji innej daty przekazania nagrody przez kolejne 7 dni roboczych od skutecznego przekazania informacji, Nagroda przepada na rzecz Organizatora, bez prawa Laureatów do wynagrodzenia, odszkodowania lub innego rodzaju zadośćuczynienia z tego tytułu.
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości przekazania nagrody z przyczyn leżących po stronie Laureatów.
10. Organizator ma prawo podać imię i nazwisko zwycięzcy/ów w informacjach prasowych lub poście na profilach prowadzonych przez Organizatora na platformach społecznościowych [facebook.com](https://www.facebook.com) oraz pośrednictwem strony internetowej www.cieplolubni.com.pl oraz stron internetowych Współorganizatorów Olimpiady.

§ 6

DANE OSOBOWE UCZESTNIKÓW OLIMPIADY

1. Uczestnicy przystępując do Olimpiady wyrażają zgodę na przetwarzanie podanych danych osobowych osób reprezentujących (zgłaszających drużynę) oraz dane pozostałych uczestników drużyny w zakresie określonym formularzem zgłoszeniowym przez Organizatora i Współorganizatorów w celach związanych z Olimpiadą, w tym:
 - a. w celu wysyłki informacji dotyczących prawidłowego przeprowadzenia wydarzenia: zalogowanie się do platformy kahoot.it;
 - b. wyłaniania i ogłaszania Zwycięzców;
 - c. przyznawania nagród;
 - d. wydawania, odbioru i rozliczania nagród.
2. Podanie powyższych danych jest dobrowolne, jednak niezbędne w celu wzięcia udziału w Olimpiadzie.
3. Administratorem danych osobowych jest 2Pi Group sp. z o.o. sp. k. z siedzibą w Gdańsku (kod pocztowy 80-252), przy ul. Jaśkowej dolinie 9/6, wpisane do Rejestru Przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy Gdańsk-Północ w VII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000622708, o numerze NIP: 9571086666 działającą w ramach kampanii promocyjnej „Daj się ogrzać. Przyłącz się do Ciepłolubnych”.
4. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych jest ich niezbędność do wywiązania się z obowiązku realizacji Olimpiady - art. 6 ust. 1 lit. c) w Rozporządzeniu Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), jak również zgoda Uczestników na przetwarzanie danych osobowych przez Administratora (art. 6 ust. 1 lit. a) ogólnego rozporządzenia o ochronie danych).
5. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane w celu organizacji i przeprowadzenia Olimpiady, a także w celach podatkowych – jeżeli występują obowiązki podatkowe, jak również w celach marketingowych – w przypadku wyrażenia przez Uczestnika stosownej zgody.
6. Przetwarzane będą dane osobowe Pani/Pana/dziecka w celu realizacji Olimpiady energetycznej o Puchar Prezydenta Gdyni. Jest to niezbędne do wykonania zadania realizowanego w interesie publicznym, które polega na zwiększeniu świadomości i poziomu wiedzy mieszkańców Gdyni oraz innych obszarów województwa pomorskiego z zakresu efektywności energetycznej, wypromowanie i uhonorowanie aktywnych postaw u mieszkańców tego obszaru, którzy zdecydowali się na udział w olimpiadzie a także wykorzystaniu tych zachowań do promocji Gminy Miasta Gdyni. Będzie się to odbywało na podstawie art. 6 ust. 1 lit. e) Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej RODO) w związku z przepisami ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym oraz przepisami ustawy z dnia 27 kwietnia 2001 r. - Prawo ochrony środowiska.
7. Dane osobowe w postaci wizerunku (dotyczy Zwycięzców) będą przetwarzane na podstawie wyrażonej zgody przez uczestnika, w przypadku dzieci przez rodzica/opiekuna prawnego.
8. Odbiorcami Pani/Pana/dziecka danych osobowych są także podmioty uprawnione do ich uzyskania na podstawie obowiązującego prawa, firmy zapewniające obsługę techniczną i serwisową stron internetowych Organizatora oraz firma dostarczająca aplikację Kahoot.

W przypadku ujawnienia się konieczności przekazania danych odbiorcom innym niż wyżej wskazani, zostanie Pani/Pan odrębnie poinformowana/y.

9. Dane Pani/Pana dziecka mogą być przekazane do państw trzecich (np. USA) w związku z wykorzystaniem serwisów Facebook i YouTube. Informujemy, że serwery tych serwisów znajdują się w Stanach Zjednoczonych Ameryki, gdzie obowiązują odmienne przepisy z zakresu ochrony danych osobowych. Dostawcy usług zapewnią ochronę przetwarzanych danych w zakresie określonym w swoich politykach prywatności i ochrony danych, z którymi zapoznać się można odpowiednio w Facebook/YouTube
10. Uczestnikom Olimpiady, którzy podają dane osobowe przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz z zastrzeżeniem przepisów prawa przysługuje prawo do:
 - a. prawo dostępu do danych osobowych, w tym prawo do uzyskania kopii tych danych;
 - b. prawo do żądania sprostowania (poprawiania) danych osobowych – w przypadku gdy dane są nieprawidłowe lub niekompletne;
 - c. prawo do żądania usunięcia danych osobowych (tzw. prawo do bycia zapomnianym), w przypadku gdy:
 1. dane nie są już niezbędne do celów, dla których były zebrane lub w inny sposób przetwarzane,
 2. osoba, której dane dotyczą, wniosła sprzeciw wobec przetwarzania danych osobowych,
 - i. osoba, której dane dotyczą wycofała zgodę na przetwarzanie danych osobowych, która jest podstawą przetwarzania danych i nie ma innej podstawy prawnej przetwarzania danych,
 - ii. dane osobowe przetwarzane są niezgodnie z prawem,
 - iii. dane osobowe muszą być usunięte w celu wywiązania się z obowiązku wynikającego z przepisów prawa;
 - b. prawo do żądania ograniczenia przetwarzania danych osobowych – w przypadku, gdy:
 - i. osoba, której dane dotyczą kwestionuje prawidłowość danych osobowych,
 - ii. przetwarzanie danych jest niezgodne z prawem, a osoba, której dane dotyczą, sprzeciwia się usunięciu danych, żądając w zamian ich ograniczenia,
 - iii. Administrator nie potrzebuje już danych dla swoich celów, ale osoba, której dane dotyczą, potrzebuje ich do ustalenia, obrony lub dochodzenia roszczeń,
 - iv. osoba, której dane dotyczą, wniosła sprzeciw wobec przetwarzania danych, do czasu ustalenia czy prawnie uzasadnione podstawy po stronie administratora są nadrzędne wobec podstawy sprzeciwu;
 - c. prawo do przenoszenia danych;
 - d. prawo sprzeciwu wobec przetwarzania danych.
 - e. prawo do cofnięcia tej zgody w dowolnym momencie. Cofnięcie to nie ma wpływu na zgodność przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem, z obowiązującym prawem. W przypadku powzięcia informacji o niezgodnym z prawem przetwarzaniu w Ministerstwie Inwestycji i Rozwoju Pani/Pana danych osobowych, przysługuje Pani/Panu prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego właściwego w sprawach ochrony danych osobowych.
11. Uczestnikom Olimpiady przysługuje prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
12. Organizator oświadcza, iż dane uczestników Olimpiady nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.
13. W celu realizacji Olimpiady lub prowadzenia działań marketingowych i promocyjnych Organizator może powierzyć przetwarzanie danych osobowych Uczestników podmiotom współpracującym w zakresie obsługi technicznej i organizacyjnej Olimpiady oraz akcji marketingowych i promocyjnym (np. obsługa informatyczna, firmy kurierskie) lub fundatorom nagród w celu realizacji prawa do nagrody.

14. Dane uczestników Olimpiady będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji wyżej określonych celów.
15. Organizator stosuje środki techniczne i organizacyjne mające na celu należyte, odpowiednie do zagrożeń oraz kategorii danych objętych ochroną zabezpieczenia powierzonych danych osobowych.

§7

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator wraz z Współorganizatorami rozstrzygają wszelkie wątpliwości powstałe w związku z Olimpiadą, w szczególności wątpliwości dotyczące postanowień zawartych w Regulaminie.
2. Organizator wraz z Współorganizatorami zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu a także przerwania Olimpiady w przypadku zaistnienia okoliczności niezależnych od Organizatora - w tym zmiany przepisów prawnych, siły wyższej, itp. - uniemożliwiających Organizatorowi przeprowadzenie działań wynikających z Regulaminu. O każdej zmianie w Regulaminie Organizator ma obowiązek poinformować Uczestników na stronie internetowej Olimpiady. Zmieniony Regulamin obowiązuje od czasu opublikowania go pod adresem: www.cieplolubni.com.pl
3. Organizator przyjmuje reklamacje drogą mailową na adres biuro@2pi.media odnośnie przeprowadzanej Olimpiady w terminie do dnia 14.06.2021 r. i zobowiązuje się do ich rozpatrzenia w terminie 21 (dwudziestu jeden) dni od dnia otrzymania zgłoszenia reklamacyjnego.
4. Organizator zobowiązuje się do odprowadzenia podatku od nagrody do właściwego Urzędu Skarbowego, jeżeli okaże się to konieczne zgodnie z przepisami powszechnie obowiązującego prawa.
5. Wszelkie spory i roszczenia związane z Olimpiadą rozstrzygać będzie właściwy sąd powszechny.
6. Organizator zobowiązuje się do dostarczenia Zwycięzcy odpowiedniej deklaracji PIT na adres, jeżeli okaże się to konieczne zgodnie z przepisami powszechnie obowiązującego prawa.
7. Przystąpienie do Olimpiady przez Uczestnika jest równoczesne z zaakceptowaniem przez niego niniejszego Regulaminu.
8. Regulamin wchodzi w życie z dniem rozpoczęcia zapisów do Olimpiady i jest dostępny w siedzibie Organizatora oraz na stronie www.cieplolubni.com.pl

Data: 12.05.2021 r.